

U.A.T. ⑤	
COMUNA SĂCĂLAZ	
Nr. înregistrare	14080
Anul	2019
luna	06
ziua	27

ANUNT PUBLIC

S.C. CALLITRIS S.R.L., anunță publicul interesat de elaborarea **propunerii finale** - de aprobare - a documentatiei **P.U.Z. - CONSTRUIRE IMPREJMUIRE, MICRO-EXPLOATATIE AGRICOLA SI PISCICOLA, ANEXE GOSPODARESTI, CONSTRUCTII SI AMENAJARI SPECIALE** (spatii administrative, locuinte personal micro-exploatatie, casa de oaspeti, zona de agrement - terenuri de sport cu suprafata sintetica si naturala, piscina, spatii verzi, pod, canale colectoare si desecare ape pluviale). **LUCRARI DE CONSOLIDARE A MALURILOR SI IMBUNATATIRI FUNCIARE**, proiect nr. **264/2015**, intocmit de catre **ADINA DUMITRESCU BIROU INDIVIDUAL DE ARHITECTURA**, beneficiar **S.C. CALLITRIS S.R.L.**, propus a se realiza pe amplasamentul din extravilan, comuna **SACALAZ**, judetul **TIMIS**, C.F. nr. **406325, 406326**, nr. cadastral **406325, 406326**, in suprafata totala de **44 800 mp**, pentru care s-a emis Certificat de urbanism nr. **10** din **17.01.2018**.

Consultarea versiunii finale a documentatiei P.U.Z. - CONSTRUIRE IMPREJMUIRE, MICRO-EXPLOATATIE AGRICOLA SI PISCICOLA, ANEXE GOSPODARESTI, CONSTRUCTII SI AMENAJARI SPECIALE (spatii administrative, locuinte personal micro-exploatatie, casa de oaspeti, zona de agrement - terenuri de sport cu suprafata sintetica si naturala, piscina, spatii verzi, pod, canale colectoare si desecare ape pluviale). **LUCRARI DE CONSOLIDARE A MALURILOR SI IMBUNATATIRI FUNCIARE**, se poate realiza la sediul **UAT COMUNA SACALAZ** din judetul **TIMIS**, localitatea **SACALAZ**, nr. **368 - Biroul de urbanism** de luni pana joi intre orele **9.30 - 16.00** si vineri intre orele **9.30 - 14.00**.

Comentariile și sugestiile se vor transmite în scris la sediul Primariei Sacalaz, str. Sacalaz, nr. 368, pe pagina de internet <https://primariasacalaz.ro> sau pe adresa de E-mail: urbanism@sacalaz.ro de în termen de **25 zile calendaristice** de la data publicarii prezentului anunț.

Intocmit:

Inspector urbanism

arh. GUTU A. Daniel

